



HA NAGY LESZEK,

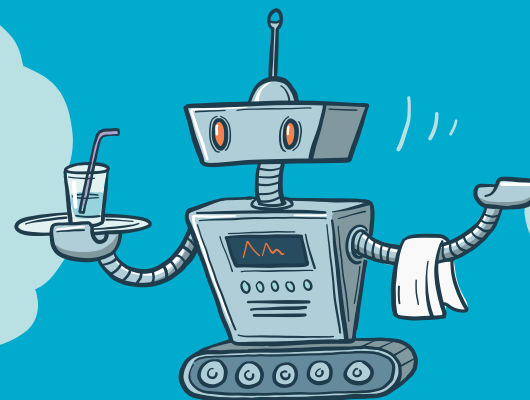
VARRÓ DÁNIEL VERSEIVEL

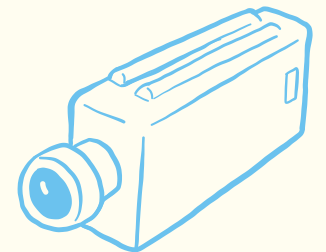
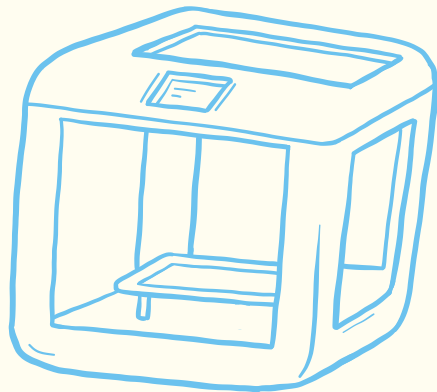
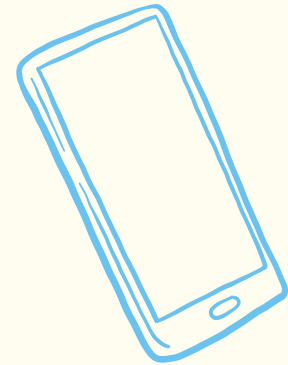
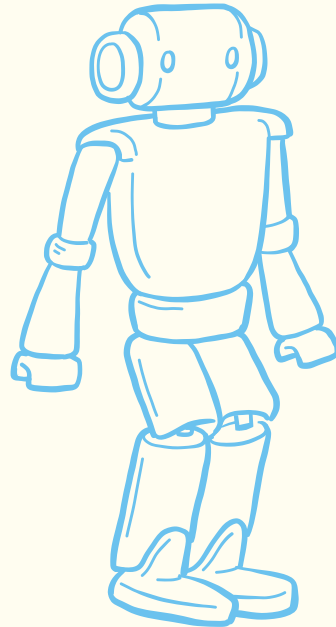
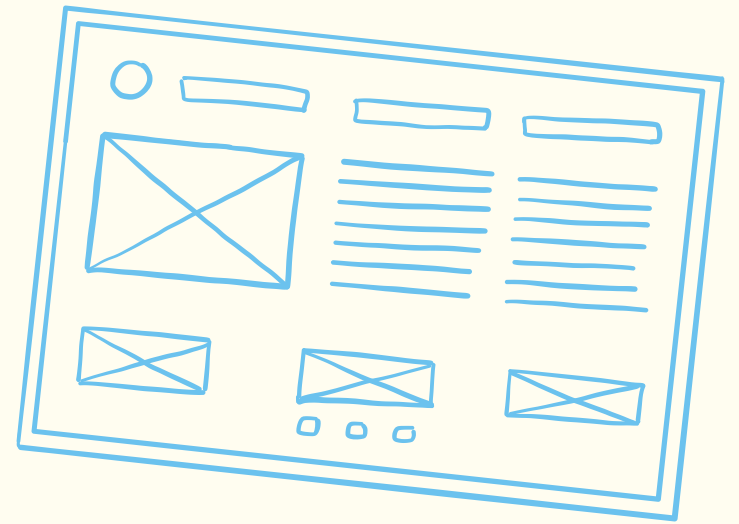
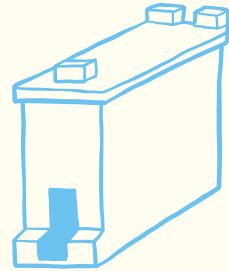
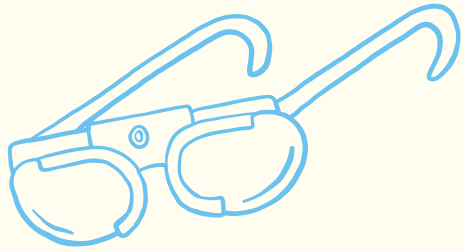
SZOFTVERTESZTELŐ

RAJZOLTA: BARANYAI (B) ANDRÁS

LESZEK

... ÉS TOVÁBBI 11 IZGALMAS
FOGLALKOZÁS

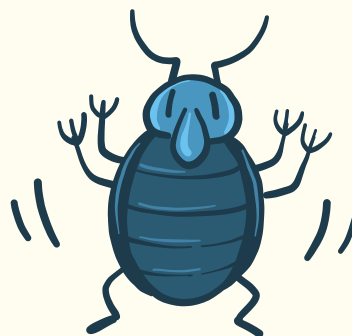




versek: Varró Dániel – rajzolta: Baranyai (b) András

HA NAGY LESZEK, SZOFTVERTESZTELŐ LESZEK

... és további 11 izgalmas foglalkozás





SZOFTVERFEJLESZTŐ

Tudom én már, mit csinálok:
szoftverfejlesztőnek állok.
Lesz majd három monitorom,
a széket odatolom,

búcsút intek minden nyugnek,
nyomkodom a billentyűket.
Mozi, színház? Másnak hagyom,
nekem mindig van programom.

Kódot írok, mint a kémek,
számítógépül beszélek.
Kitalálsz egy jó kis tervet,
elmondom a kompjúternek.

Így fejleszték szoftvert, sokat,
telefonra játékokat,
GPS-t a kocsitokba
(belefér egy kicsi tokba),

szimulálhatsz helikoptert,
hogyha írok neki szoftvert,
határt csak a képzelet szab!
És egész nap gépezek csak.

SZOFTVERTESZTELŐ

Vagy legyek szoftvertesztelő,
hivatásos kekeckedő?
Ki gondol egy csomó esetre
a kákán is csomót keresve,
és kreatívan, minden módon
fogást keres a szoftverkódon?
Aki a kellő kritikával
a szoftverkódba belelálal,
és fülön csípi, ha maradt,
a kódba ragadt bogarat?
Nem érdekli a kód szépsége,
csak hogy a nagy piros gomb ég-e,
hogy működik-e télen, nyáron,
ha vízbe ejtem, földhöz vágom,
ha majom módra, esztelen
nyomogatással teszelem.
Sajnálattal nem gyöngíti őt el,
bajuszt akaszt a fejlesztővel,
és jószándéktól fűtve, izzva
az algoritmust szétszadizza.
Ő a külső szem, ki ahhoz kell,
hogy hibátlan legyen a szoftver,
a fejlesztő legjobb barátja
(bár ő nem biztos, hogy belátja).

bug [bág] (ang.) bogár, számítógépes programhiba



AUTÓS FIELD TESZTER

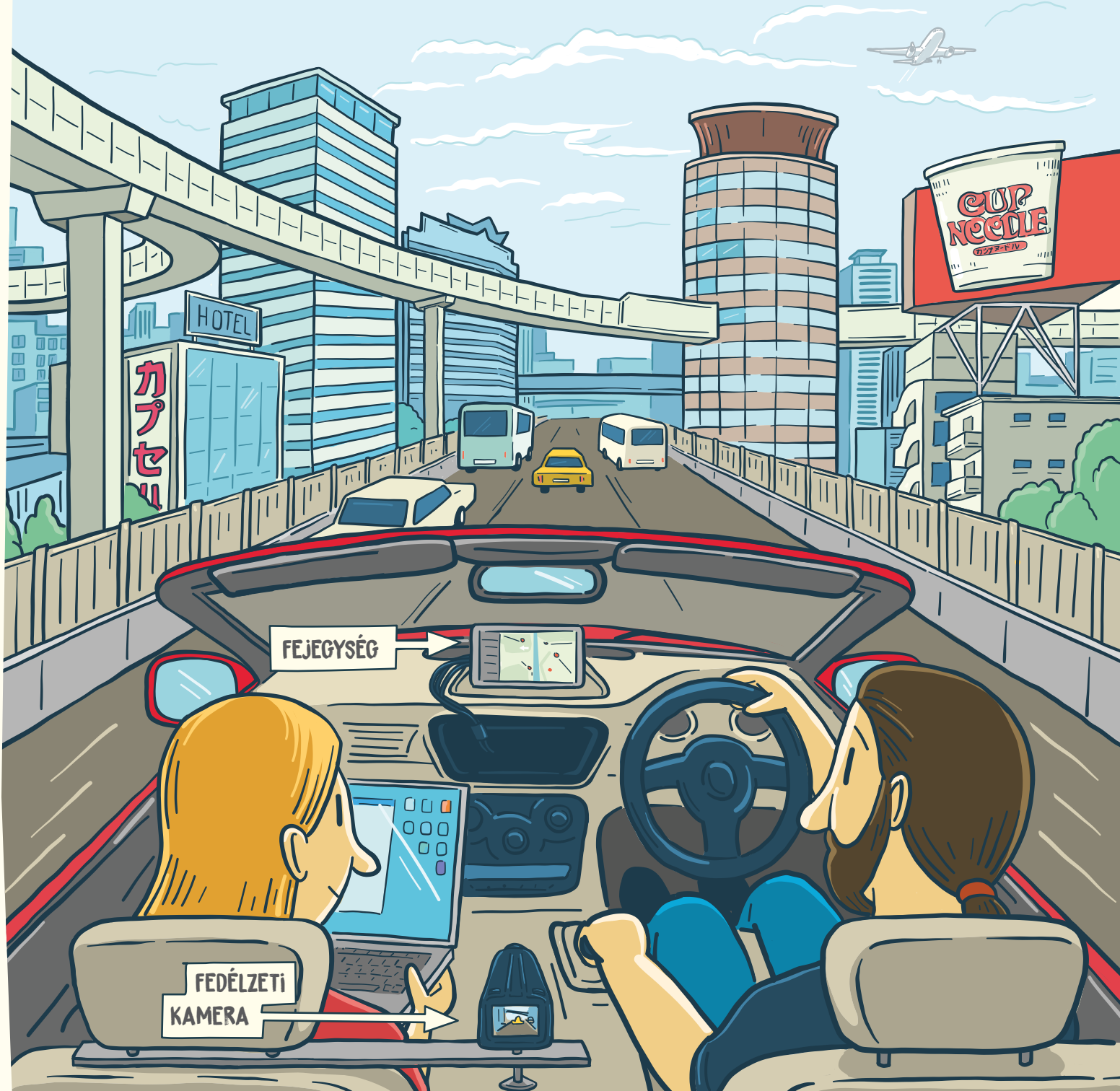
Ki field teszter akar lenni, sok helyre kell annak menni. Külföldre kell eljárnia beülve egy Ferrariba.

Nekivág ő a világnak, a világban navigálgat, ma Tokió, holnap máris Amerika, London, Párizs!

Laptopjával léve résen ott ül az anyósülésen, teszteli a fejegységet (ebben mutat tehetséget):

hogy szuperál Sanghajban? Nincs baj vele, vagy baj van? Amit mond egy alagútban, úgy van-e, vagy nem is úgy van?

Ezt figyeli, kamerazza az autóban, ami rázza. S hazatér ő a világból, ha bevált a navigátor.



UX DESIGNER

Hej, a UX designert megismerni bárhol jelzésszerű skicceiről, szimpla drótvázáról. Van táblája, cetlje is, ugyan mi más kellhet? De szívesen állnék én is UX designernek!

Hej, a UX designert megismerni ám jól interaktív, kattintható prototípusáról! Igényeket, hiányokat, bökkenőket mér fel hőtérekéhez csatlakozott szemfigyelőjével.

Látja, ha a felhasználó, kutya egye máját, nem érti a termék belső programlogikáját. Hej, a UX designer a szívekbe lát be, olyat csinál, mindenkinek legyen benne pláne.

Hej, a UX designer a sarat biz' állja, míg a kívánt user élményt optimalizálja. Elemzi, hogy most még nem jó, most meg viszont már jó, míg boldog lesz garantáltan a végfelhasználó.





ACCOUNT MENEDZSER

Ha account menedzser volna szakmám, az ügyfelet mindig jóllakatnám.

Elvinném egy puccos étterembe, én venném a sorsát két kezembe.

Akár egy bizalmas jóbarátja, úgy figyelnék minden sóhajára.

Szószólója lennék én a cégben, eljárnék az ügyfél érdekében.

Repülővel gyakran útra kelnék, a világ sok táján üzletelnék.

Sok kiállítási standon állnék, az érdeklődőkkel eldumálnék.

De onnan is mindig felszámolnám, s a költséget végül felszámolnám.

account menedzser [ököant menedzser]
(ang.) ügyfélkapcsolati menedzser

PROJEKTMENEDZSER

Megkérdezik tőlem nem egyszer, hogy mi leszek, ha nagy leszek? Én azt mondom: projektmenedzser. Merednek rám a nagy szemek!

Úgy elcsodálkoznak, hogy csak na, és azt motyogják erre: Jé! Mert nem tudják, hogy nincs szebb szakma, mint a projektmenedzseré.

Mert ő a legfőbb koordinátor, a szálak nála futnak össze, segít, ha bárkit bármi gátol, és senki nem mondhatja: kösz, ne.

Telefonál a fél világgal, másik kezével koordinál, mindent megszervez és letárgyal, buzdít, dicsér meg ordibál.

A fellépése hadvezéri, van tarsolyában sok remek csel, s nem nyugszik, míg célját eléri. Ezért leszek projektmenedzser.



RENDSZERGAZDA

Ó, ha rendszergazda lehetnék!
Asztalom a gépek belepnék.
A szobám egy merő drótbózót,
szeretnék mind a dolgozók.

Hozzám fordulnának, ha gond van,
kisírnák maguk a karomban,
ha gépükre szállt a kék halál,
ha a képernyőn a kép csak áll,

hogya bekrepált a winchester,
ha a tárhelyen már nincsen hely...
A probléma mindig rengeteg,
olyan, mint egy óriás szörnyeteg!

Ez a szörny a híres sokfejű,
nem volna a dolgom egyszerű,
hiába vágom egy fejt le,
kettő másik nő a helyére.

Mindenki más ettől kikészül,
de én küzdenék csak vitézül.
Hősies volnék és szemfüles,
én lennék az IT-s Herkules.





ROBOTIKAI MÉRNÖK

Szenvedéllyel
égek a robotika,
égek a robotika iránt épp.
Mit ne mondjak,
izgat a robotika,
izgat a robotika
kiváltképp.
Mert ez a szakma tök izgi,
robotokat tanítani focizni!
Távírányítgatni csak ide-oda
annyira baromira
imádnék!

Szenvedéllyel
égek a robotika,
égek a robotika iránt épp.
Bárcsak én is
orvosi robotokat
meg kutyarobotokat
csinálnék!
Nem tanítottam hiába,
nézd, pacsit ad nekem a lába!
Mit ne mondjak,
izgat a robotika,
izgat a robotika
világa.



ETIKUS HACKER

Jól van dolga az etikus hackernek, laptopjáról rendszereket hackel meg, mert a laptop hálózatra van kötve, van kötve, de van kötve, ott oson egy hátsó ajtón beszökve.

Rossz hackernek fekete a kalapja, a jelszót a tűzfal mögül kilopja. De énnekem hófehér a kalapom, kalapom, de kalapom, kiderítem, hol a rés a falakon.

Felhasználó, ne ítéldél ezért el! Engem ebben nemes szándék vezérel. Azt tesztelem, más bejutni hogyan tud, hogyan tud, de hogyan tud, mint egy derék virtuális Robin Hood.

Édesanyám, ki etikus, ha én nem? Ki a rablóból lett hekus, ha én nem? A rendszerbe tiszta szívvel török be, török be, de török be, a réseket betömetem örökre!

MACHINE LEARNING SZAKÉRTŐ

Rendőr, postás, pék is lennék,
kertésznek is vígan mennék,
de leginkább azért főleg
machine learning szakértőnek.

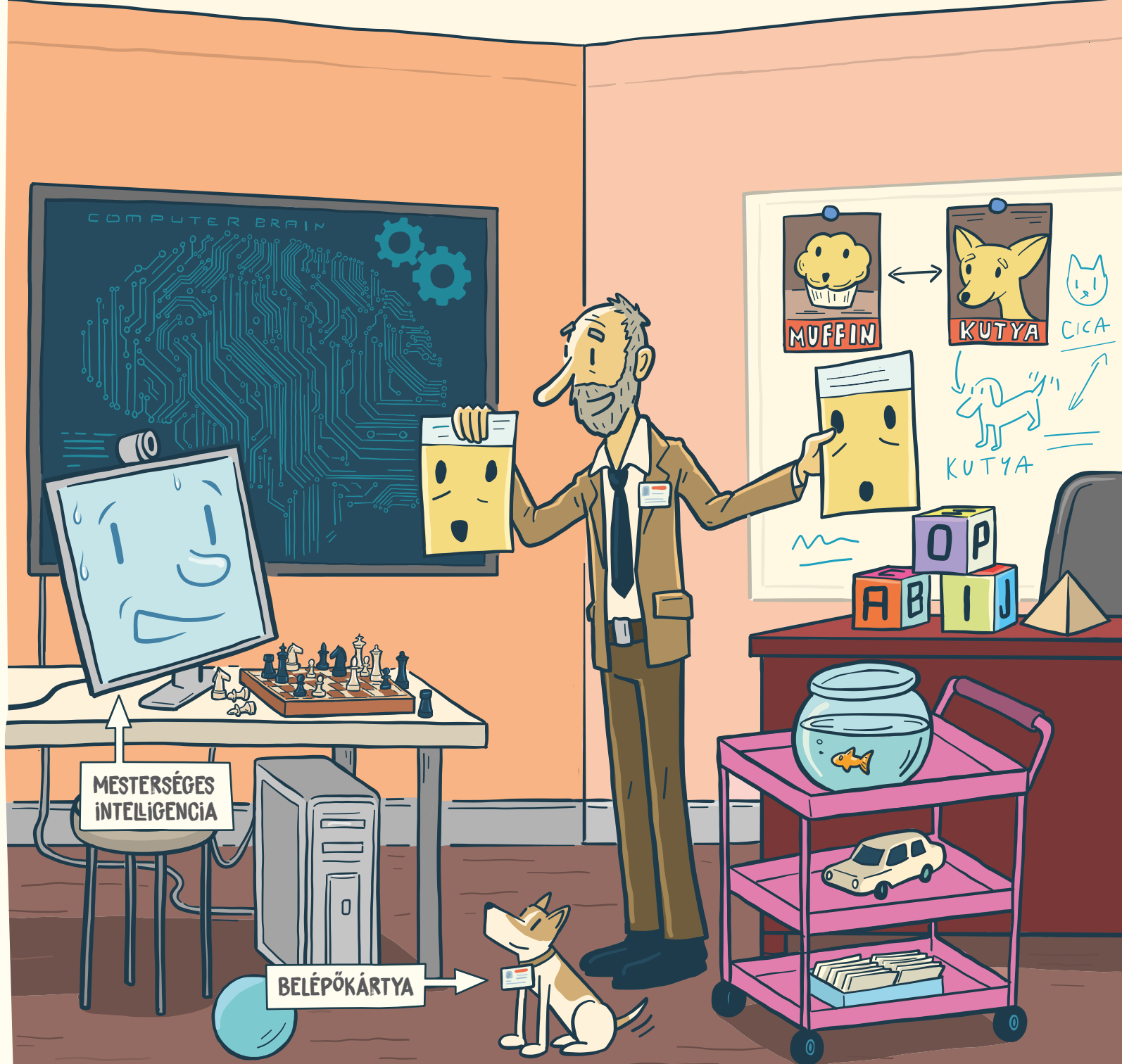
Nem törődnek semmi mással,
mint a gépi tanulással.
Megtanítanám a gépem,
hogy kell viselkedni szépen.

A férfiatól a nőket
hogy különböztesse ő meg,
s mi egymástól nem áll távol:
a muffint a csivavától.

Ha ráunt a kiskutyákra,
emberekkel diskurálna,
ámuldozna ám a jónép,
milyen okos számítógép!

Tanítgatnám, nevelgetném,
adatokkal etetgetném,
s ha már kapott elég ételt,
ronggyá verné Lékó Pétert.

Én lennék a soselátott,
balevesbe belemártott,
sakkozókat kiborító
számítógép idomító!



ADATTUDÓS

Ha én úgynevezett adattudós volnék, minden kis adatnak mélyére hatolnék. Minden jelenségnek a mélyére ásnék, big data scientist volna nevem másképp.

Az adattengerbe fejest ugranék én, hajóroncsok közt a kincset keresgelném, kutakodnék ott lent verejtéssel, könnyel, s a felszínre úsznék egy kis igazgyönggyel.

Kifigyelnék mindent lopva, mint a kémek, kik néznek a neten kínos-fókás mémet, addig kutatnék, míg meglenne a jóslat: néznek-e utána cicás videókat.

Sok tényt elemeznék ki az adatokból, olyat is, mi meglep, olyat is, mi sokkol. Egy nagy színes ábrán adnék róla képet, akkor lennék boldog, ha megértenének.



SZÜLŐKNEK



Mi leszel, ha nagy leszel? – teszik fel gyakran a kérdést a gyerekeknek, megválaszolása pedig olykor egy évtizedre is elnyúlik, megannyi opció előkerül a balett-táncostól az állatorvosig. Minden szülő szeretne ebben a kérdésben olyan segítséget adni gyermekének, hogy megtalálja azta hivatást, ami a legjobban illik az érdeklődéséhez, adottságaihoz, melyben boldogan kiteljesedhet, és ami hosszú távon is megélhetést biztosít és lehetőséget ad számára az érvényesüléshez.

Ez azonban egyre nehezebb feladat: a technika folyamatos fejlődésének sebessége már közhelyszámba megy, és arról is rendkívül sok szó esik, hogyan formálja ez alapjaiban át a munkaerőpiacot.

Elég, ha arra gondolunk, a mostani gyerekek számára már magától értetődő az érintőképernyő működése, megszokták, hogy az internet által szinte minden információ azonnal elérhető a számukra. Kütyük és játékok, melyek lekötik őket, egy-két évtizeddel ezelőtt még sci-fi regényekbe illő eszköznek tűnhettek volna. A technológia és a számítógépek életünk egyre több területét hódítják meg és teszik kényelmesebbé. Szinte mindent el tudunk intézni okostelefonon, az autóink egyre több vezetési manővert maguk is meg tudnak oldani, és különleges VR-szemüvegekkel az űrről is szerezhethünk valóságközeli élményeket akár a nappalinkban ülve is. Mindezen eszközök és technológiák mögött azonban emberek állnak: mérnökök, programozók, akik elképzelik és meg is valósítják mindezt. Ahogy egyre több feladatot oldunk meg számítógépekkel, egyre több olyan munkakör jön létre, mely ezt az igényt szolgálja ki. Bármilyen digitális eszköz esetén valakinek meg kell terveznie az azon futó szoftvert, ezt programkóddá lefordítani, letesztelni, a bonyolult munkafolyamatokat gördülékenyen szervezni, értékesíteni – megannyi izgalmas munkafázis, melyek szerves részét képezik annak a folyamatnak, melynek végén egy gombnyomással elintézhető például egy átutalás.

Már ma is rengetegen dolgoznak ezekben a szakmákban, és a számuk csak nőni fog, így a mai gyerekek is nagy eséllyel ezen a területen helyezkednek majd el.

Sajnos ennek ellenére is jónéhány negatív sztereotípiát él napjainkban az informatikusi, programozói szakmáról, melyek eltántoríthatják mind a szülőket, mind a gyerekeket attól, hogy megismerjék, valójában milyen sokszínű és érdekes munkát végeznek az ezzel foglalkozó szakemberek.

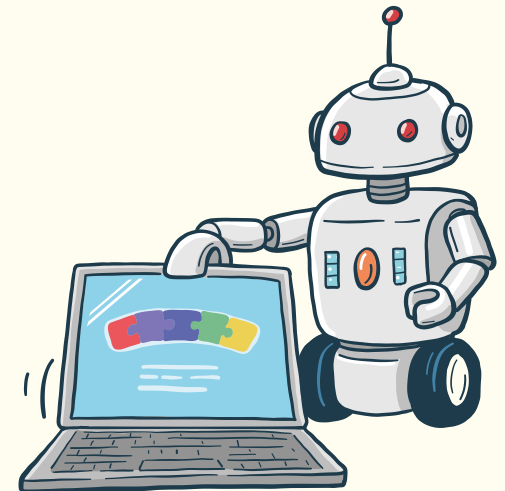
Kiadványunk célja, hogy felvillantson egy pár, az informatikához köthető izgalmas foglalkozást a digitális forradalom utáni világból, és közel hozza azt a gyerekekhez, megmutatva, mi mindenben gondolkodhatnak majd felnőttkorukban. Hiszünk abban, hogy minél korábban hallanak erről a gyerekek, annál kevésbé lesz idegen számukra. Szeretnénk, ha a balett-táncosi és az állatorvosi mellett a programozói vagy a szoftvertesztelői pálya is felmerülhetne, mint jövőkép. Hisszük, hogy ezek a foglalkozások hosszú távon is számos lehetőséget és biztos megélhetést jelentenek, miközben rengeteg szépséget és izgalmat tartogatnak.

Azt javasoljuk, hogy először a szülőkkel együtt lapozzák fel a gyerekek a kiadványt, így az esetlegesen több magyarázatot igénylő témákat mélyebben meg lehet beszélni. A megértést segítik a rajzokon elhelyezett magyarázatok is. A felsorolt foglalkozásokat kevésbé ismerő szülők az interneten ezekre rákeresve bőséges kiegészítő magyarázathoz, írásokhoz juthatnak, például az nng.com/hanagyleszek oldalon található összegyűjtött linkeken.

És mi a teendő, ha valakiben a kiadvány nyomán élénk érdeklődés alakul ki a programozás iránt? Ma már rengeteg olyan szervezet és iskola van országszerte, melyek gyermekek számára tartanak játékos, programozást ismertető foglalkozásokat, tanfolyamokat. Az interneten is számos alkalmazás és weboldal található, melyek célul tűzték ki, hogy a legkisebbeknek is érthetően és szórakoztatóan mutassák meg az informatika csodálatos világát. A legnépszerűbb talán az MIT (Massachusetts Institute of Technology) kifejezetten gyerekek számára kidolgozott, magyarul is elérhető programnyelvre, a Scratch, melyről számos oktató és inspiráló videó is található az interneten.

Bízunk benne, hogy minél több gyerek és szülő számára tudunk egy kis segítséget adni ennek a varázslatos világnak a felfedezéséhez.

Jó szórakozást kíván az NNG csapata!



Ötlet, koncepció: Schenk Andrea

Kreatív vezető: Putz Patrik, Sólyom Mátyás

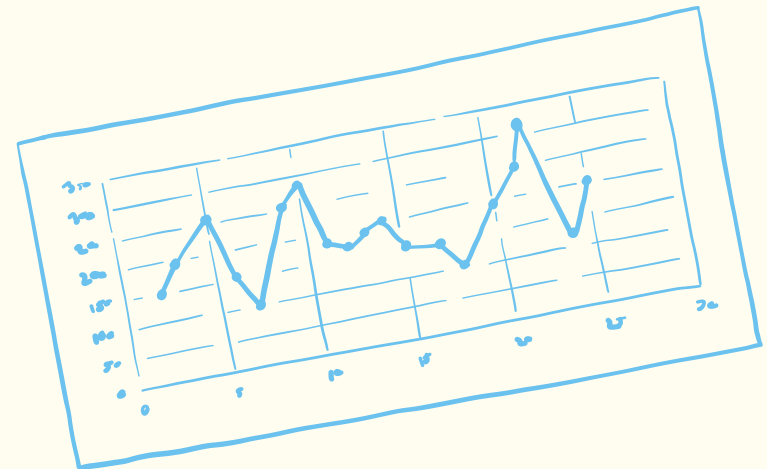
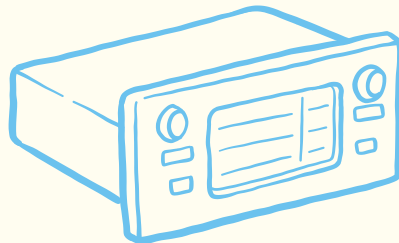
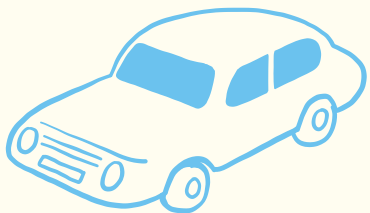
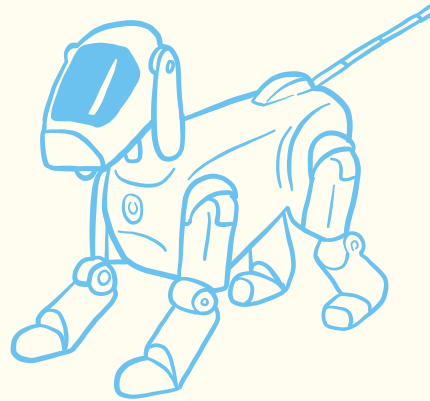
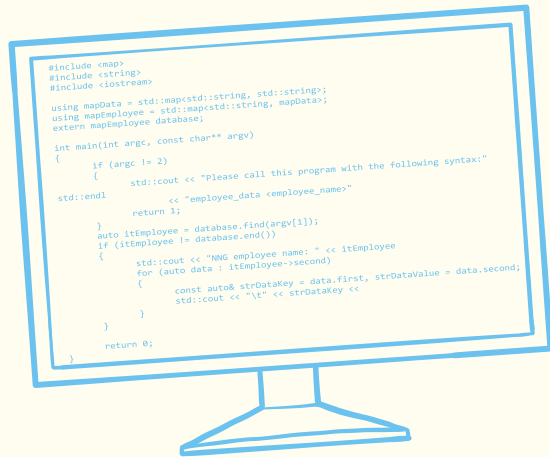
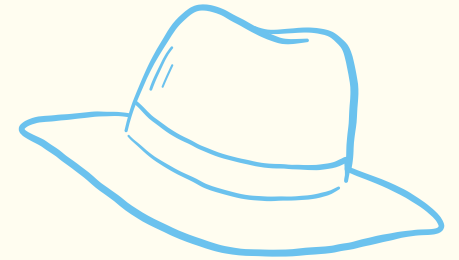
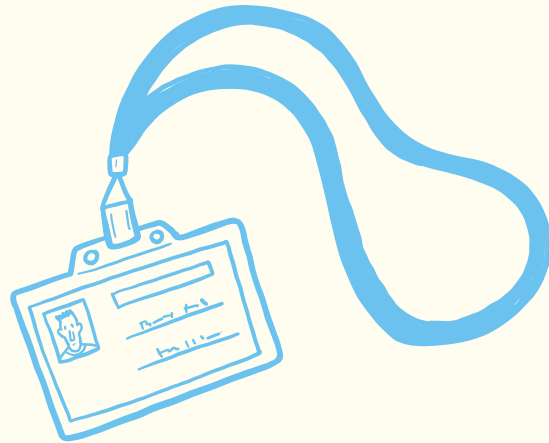
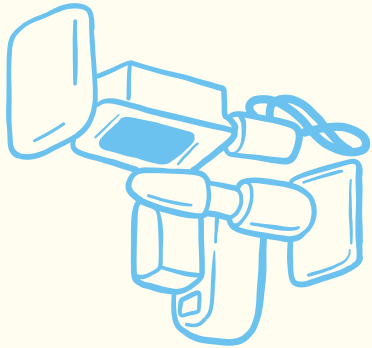
Versek: Varró Dániel

Illusztráció: Baranyai (b) András

Külön köszönet: Kelemen Dániel, Kerecsen Tamás, Nagy Zoltán, Tompos Zoltán, Trenyik Ádám, Vásárhelyi Orsolya,
és a Café PR Csapata (Fadgyas Gábor, Szűcs Péter)

A kiadvány megvalósításáért az NNG Kft. felelős, a holnap programozóinak elhivatott támogatója.

Budapest, 2018.



Mit csinál a projektmenedzser?
Mivel foglalkozik egy UX designer?
Miért olyan érdekes foglalkozás a szoftvertesztelő?

Minderre választ találhat, aki ezt a kis könyvecskét fellapozza.
Varró Dániel versei Baranyai (b) András rajzaival a gyerekek
nyelvén mutatnak be 12 igazán izgalmas foglalkozást az
informatika csodálatos világából.

Tartsatok velünk!

